Max Hansen

Un peu de contexte

Notre aventure a lieu en 1920 à l’époque de la prohibition en Amérique du Nord. Charles Winsworthy, un riche entrepreneur extravagant vous a invité sur un yacht de croisière, le Hottie, allant de Halifax au Canada à New York aux USA.

Sa Vie, Son Oeuvre

Vous êtes Max Hansen. C'est à peu près tout, d'ailleurs. Vous avez rencontré Charles D. Winsworthy dans un bar de Halifax quelques jours avant le départ. Vous jouiez de la guitare pour une somme misérable (comme d'habitude). Il vous a proposé de venir à bord pour "distraire les invités". Le tout assez bien rémunéré, il faut le dire. Vous avez accepté, n'ayant de toute façon rien d'autre à faire. Tous les soirs vous avez fait votre petit numéro, vous avez en quelque sorte "amusé la galerie". Depuis votre plus jeune âge vous avez été recueilli par votre oncle, un gitan vous ayant appris la guitare mais aussi l’art de faussaire. Vous savez tout trafiquer, les testaments, les passeports, les actes de ventes, etc… Vous savez reproduire l’écriture et la signature de tout le monde. Vous avez aussi une maladie des poumons, alors rien de grave mais de temps en temps vous toussez du sang.

Comment se la jouer ?

Vous êtes un Looser, même si parfois vous avez envie de vous considérer comme un artiste maudit. Vous êtes habillé de façon peu élégante, presque débraillée. Vous devez avoir une guitare, et jouez souvent des morceaux (genres dépressifs)

Dans votre temps libre, vous sculptez des morceaux de bois à l'aide de votre couteau (en plastique, bien entendu...)

Vos Répliques:

-" Hein ?"

-" Ouais, je sais le jouer, ça, mais pas trop vite"

-"Comme d'habitude..."

Vous savez en faire des choses!

**-Pickpocket**: une compétence bien utile dans votre métier. Restez 30s en proximité de la personne à voler sans que cette dernière ne vous parle, ou bousculez là sans faire exprès et excusez vous ensuite en appuyant votre main contre la personne.

Coût: 1PA

**-Faussaire:** Falsification d’un document, allez voir le MJ pour lui indiquer le document que vous souhaitez modifier, un testament par exemple… Coût: 2 PA

Ce que vous avez en jeu :

**-Sur Vous**: des partitions de musiques